

1. Objetivos e Organização

A I Feira de Tecnologia do RoboLab (“Feira de Tecnologia” ou “Feira”), tem como objetivo promover e incentivar estudantes da rede estadual de ensino que participam do Programa RoboLab (“Robolab”) a desenvolver projetos utilizando pensamento computacional e robótica. A intenção é que os estudantes utilizem os aprendizados adquiridos durante as oficinas para criar protótipos de soluções para problemas do cotidiano.

O evento ocorrerá no dia 30 de novembro de 2018 e, também, celebra o encerramento da primeira edição do RoboLab, com a premiação dos projetos de maior destaque. O projeto é uma iniciativa da Qualcomm Serviços de Telecomunicações Ltda., Instituto TIM e Associação Grupo Mais Unidos (doravante denominados como “Organizadores”) em colaboração com a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo, e com apoio pedagógico do Instituto Crescer.

Os Organizadores, a Secretaria da Educação do Estado de São Paulo e o Instituto Crescer serão individualmente responsáveis, cada qual pelas atividades de sua competência, nos termos deste Regulamento, sem qualquer solidariedade entre si.

O prêmio tem como objetivo identificar, incentivar e conferir destaque aos protótipos mais inovadores desenvolvidos pelos alunos do Robolab. Esta premiação atende à legislação brasileira, se caracterizando como um programa de caráter exclusivamente cultural-recreativo, não havendo qualquer modalidade de sorteio ou pagamento por parte dos inscritos, não sendo, tampouco, necessária a aquisição de qualquer produto, bem ou serviço, de acordo com o artigo 3º, inciso II, da Lei nº 5.768/71 e artigo 30 do Decreto-Lei nº 70.951/72.

As regras e procedimentos da Feira de Tecnologia serão regidas pelo presente regulamento, devendo todos os participantes observar o disposto neste documento (“Regulamento”)

2. Comissão Julgadora

A Comissão Julgadora será formada por 6 pessoas, provenientes das equipes de colaboradores dos Organizadores, Secretaria da Educação do Estado de São Paulo e Instituto Crescer, com comprometimento de imparcialidade e confidencialidade das informações analisadas neste prêmio.

As decisões da Comissão Julgadora serão soberanas para decidir matérias ligadas a premiação da Feira de Tecnologia. Os membros da Comissão Julgadora, em todas as etapas de

juízo, terão completa e total autonomia para tomada de decisão dentro das normas estabelecidas neste Regulamento, não cabendo recurso de qualquer tipo às suas decisões.

A Comissão Julgadora poderá, a qualquer tempo, solicitar documentos ou informações complementares necessárias a subsidiar a avaliação dos projetos ou a comprovação de qualquer informação fornecida pelos grupos, assim como proceder a desclassificação dos projetos que não se enquadrem nos quesitos deste Regulamento.

O contato externo dos participantes com os membros da Comissão Julgadora relativo ao processo de julgamento, ou seu resultado, ou qualquer tentativa de influenciar seus membros irá resultar em sua desqualificação.

Cada grupo será julgado, de forma independente, por todos os membros da Comissão Julgadora. Em caso de empate, a decisão será tomada a partir do consenso da Comissão Julgadora. Ao final do processo, a Comissão Julgadora irá consolidar as pontuações e ordená-las por ordem decrescente. Os grupos que receberem as 3 (três) maiores notas serão considerados e divulgados como os vencedores do Prêmio.

3. Voto Popular

Além da premiação feita pela avaliação da Comissão Julgadora, há também a categoria Voto Popular, onde o projeto com mais votos do público presente na Feira de Tecnologia receberá a premiação. Para isto, haverá um computador disponível para votação do público, via formulário online e anônimo. Cada pessoa poderá votar uma única vez, e em apenas um projeto de sua preferência.

4. Participantes

A premiação da Feira de Tecnologia do RoboLab é destinada apenas aos alunos da rede pública de ensino que participam do projeto em suas escolas. Somente serão aceitas inscrições de grupos de 3 a 4 alunos que comprovem que participaram das oficinas do projeto em sua escola, mediante apresentação do formulário de inscrição (ANEXO I), acessado por meio do seguinte link: <https://bit.ly/2lxaT8x>.

Cada grupo poderá se inscrever para a Feira de Tecnologia com apenas um projeto e haverá uma pré-seleção dos grupos que participarão do evento, sendo admitido somente 01 (um)

grupo por escola. Mais informações sobre a seleção dos grupos serão apresentadas a diante neste documento.

Para participar da Feira de Tecnologia, não serão exigidas respostas a pesquisas, tampouco a aceitação de recebimento de material publicitário de qualquer natureza.

Cada participante concorda que, ao se inscrever para a Feira de Tecnologia, deverá aceitar e obedecer, total e incondicionalmente, todas as condições de direito e de obrigações dispostas neste Regulamento, assim como todas as decisões tomadas pela Comissão Julgadora, as quais serão definitivas e irrecorríveis. Os prêmios somente serão concedidos aos participantes que ajam em total acordo com o disposto neste Regulamento.

Os participantes menores de 18 (dezoito) anos deverão ser devidamente representados por seus representantes legais nos termos do Código Civil Brasileiro, apresentando documentação comprobatória hábil, além da declaração do Anexo III deste Regulamento.

5. Inscrição e seleção dos participantes da Feira de Tecnologia

As inscrições para participar da Feira de Tecnologia, estão estabelecidas da seguinte forma:

- Apenas 01 (um) grupo de cada escola será selecionado para participar da Feira de Tecnologia;
- Os alunos interessados em participar da Feira e concorrer a premiação, deverão, obrigatoriamente, elaborar um projeto em grupo – 3 a 4 alunos;
- O projeto deverá ser um protótipo de uma solução para algum problema do cotidiano, abrangendo os seguintes temas:
 - Segurança
 - Saúde
 - Educação
 - Lazer
 - Meio Ambiente
 - Infraestrutura
 - Inclusão
- O professor responsável pelo Robolab em cada escola, deverá selecionar os 3 (três) melhores projetos da turma de acordo com o desempenho do grupo e relevância do protótipo elaborado, até o dia 08 de novembro;

- Os 3 (três) grupos selecionados de cada escola, deverão elaborar um vídeo de até 03 (três) minutos, contando sobre sua ideia de projeto. O professor responsável pela turma deverá encaminhar estes vídeos para os Organizadores, via formulário online (ANEXO I) , contendo também informações sobre o grupo – nomes dos alunos, idade, escola, professor, nome, tema e objetivo do projeto desenvolvido, até 09 de novembro;
- As equipes dos Organizadores e Instituto Crescer, farão a seleção do projeto que representará sua escola na Feira, e os informarão até o dia 14 de novembro de 2018;
- O resultado da seleção dos grupos que participarão da Feira de Tecnologia será enviado por e-mail, para os professores responsáveis pelo projeto em cada escola, que deverão comunicar os alunos de sua turma.
- Os grupos selecionados para participar da Feira de Tecnologia, deverão elaborar um cartaz para a Feira, que será impresso e custeado pelos Organizadores. O cartaz deve estar dentro dos moldes pré-aprovados pelos Organizadores, de acordo com um modelo que será enviado aos alunos, no mesmo dia do anúncio da seleção. O prazo para envio do cartaz aos Organizadores é o dia 21 de novembro de 2018, para o endereço eletrônico aline.tavares@maisunidos.org.br.

Os procedimentos a serem observados pelos professores responsáveis na submissão da inscrição dos projetos pré-selecionados para a Feira de Tecnologia, via formulário online, envolvem:

- Preencher o formulário de inscrição com os dados de contato dos participantes de cada grupo, o nome do projeto desenvolvido, e o arquivo do vídeo ou link de acesso via Youtube ou Google Drive conforme indicado nos campos do formulário eletrônico. As informações de inscrição serão utilizadas única e exclusivamente para a Feira de Tecnologia, e não serão utilizadas pelos Organizadores para fins de cadastro e/ou campanhas comerciais;
- Concordar integralmente com o Regulamento, termos e condições aplicáveis a Feira de Tecnologia;
- Declarar que os respectivos projetos inscritos são fruto de legítima criatividade e autoria dos alunos de cada grupo, não configurando violação a quaisquer direitos de propriedade intelectual de terceiros, publicidade ou privacidade, tais como: imitação, reprodução, plágio etc., sob pena de poderem responder civil e penalmente pela inveracidade destas informações;
- Enviar apenas documentos e informações legítimas, que não sejam sigilosos e não se configurem como segredo de negócio;

- Usar o idioma português em todas as etapas da inscrição;
- Declarar ter conhecimento que após envio da inscrição não será possível alteração nem substituição das informações;
- Cumprir os prazos estipulados para etapa de inscrição para que seja aceita; e

Observação:

- O inscrito declara e garante que o produto a ser desenvolvido não é objeto de cópia de qualquer natureza, não viola direito de terceiros, incluindo, mas não limitado a direitos de propriedade intelectual. O inscrito concorda em liberar, indenizar, defender e manter os Organizadores isentos de todas e quaisquer reivindicações, responsabilidades e danos, incluindo, mas não se limitando a honorários advocatícios envolvidos em processos de violação ou uso não autorizado de propriedades intelectuais de terceiros, assim como o uso do projeto pelos Organizadores. O inscrito concorda em notificar imediatamente os Organizadores em caso de averiguação de violação desta Cláusula.
- Nenhum dos membros da Comissão Julgadora ou dos Organizadores será responsável por inscrições perdidas, atrasadas, incompletas, inválidas, extraviadas ou corrompidas, as quais serão desclassificadas e também não será responsável por transmissões de computador que estejam incompletas ou que falhem, bem como por falha técnica de qualquer tipo, incluindo, mas não se limitando, ao mau funcionamento de qualquer rede, "hardware" ou "software", a disponibilidade de acesso à internet ou ao website do Prêmio, assim como qualquer informação incorreta ou incompleta sobre o Prêmio (incluindo a página de inscrição) e qualquer falha humana, técnica ou de qualquer outro tipo, que possa ocorrer durante o processamento das inscrições. A Comissão Julgadora e os Organizadores igualmente não se responsabilizam por qualquer dano a qualquer sistema/software de computador ou telefone celular do participante, relacionado ou decorrente da participação ou *uploading* de quaisquer materiais da Feira, não assumindo nenhuma responsabilidade por e-mails não entregues resultantes de qualquer forma de filtragem ativa ou passiva de e-mails por parte do provedor de serviços de Internet e/ou cliente de e-mail do usuário, ou por espaço insuficiente na conta de e-mail do usuário para receber/enviar e-mail. A prova de envio de uma inscrição não será considerada prova de recebimento da mesma pela Comissão Julgadora.

- A Comissão Julgadora se reserva o direito de desclassificar qualquer participante que julgue estar manipulando a operação da Feira ou violando os termos e condições dispostos neste Regulamento.
- Os participantes reconhecem que os Organizadores e/ou os membros da Comissão Julgadora são isentos e não têm qualquer responsabilidade solidária sobre inscrições submetidas que não respeitarem quaisquer direitos de terceiros, tendo prestado declaração falsa e enganosa no processo de inscrição.

Todas as inscrições recebidas passarão por uma etapa de validação pelos membros da equipe dos Organizadores, na qual serão analisados o total cumprimento do Regulamento. Após a análise, todas as inscrições válidas serão avaliadas pelos Organizadores e Instituto Crescer, que farão a seleção dos grupos que participarão da Feira.

6. Apresentação dos projetos na Feira de Tecnologia

Os projetos selecionados para participar da Feira de Tecnologia ficarão dispostos em estações individualizadas, onde os grupos apresentarão os protótipos desenvolvidos. Poderão utilizar recursos como cartazes e notebooks, além do próprio protótipo. A Comissão Julgadora circulará em dois grupos entre as estações para avaliar a sustentação oral dos projetos, e também realizar perguntas relacionadas. Cada rodada de avaliação, que inclui apresentação dos alunos e perguntas dos jurados, terá duração de 6 (seis) minutos, em média, incluindo perguntas e respostas. O público presente no evento poderá circular livremente entre as estações e também realizar perguntas aos alunos, respeitando o tempo de apresentação e avaliação dos jurados.

7. Critérios de Avaliação

A avaliação dos projetos na Feira, pela Comissão Julgadora, será feita com notas de 1 a 5, onde 1 significa muito fraco e 5 muito forte, de acordo com os seguintes critérios:

- **Habilidade** - o quanto os estudantes demonstram habilidade e domínio em manusear os equipamentos e programas utilizados no projeto;
- **Criatividade / Inovação**: o quão criativo e inovador é a ideia do projeto e a maneira que ele foi criado e executado.
- **Relevância**: quão relevante é o protótipo, para o problema que ele se propõe a solucionar, e quão relevante é este problema.

- **Profundidade:** nível de profundidade e conhecimento exigido no desenvolvimento do projeto.
- **Cartaz explicativo:** qualidade visual e clareza de informações do material exposto.
- **Apresentação Oral:** o quanto os estudantes deixam claro e dominam as informações do projeto e demonstram isto em sua fala.

As notas serão inseridas em uma ficha impressa (ANEXO II) e entregues para compilação, imediatamente após a avaliação. Em seguida, as notas serão computadas, de modo que a média aritmética das mesmas determinará os vencedores. O projeto com a melhor nota final será o 1º colocado, o segundo com melhor nota final será o 2º colocado e o terceiro com melhor nota final será o 3º colocado.

Os projetos avaliados pelo Voto Popular, serão analisados apenas pela preferência do público que poderá escolher 01 (um) dentre os 10 (dez) projetos da Feira para receber a premiação, sem critérios específicos para esta escolha.

8. Anúncio dos Vencedores

Todos os vencedores da Feira de Tecnologia serão anunciados durante o próprio evento, ao final deste. A lista dos vencedores também será divulgada publicamente via email a todos os envolvidos e participantes do projeto Robolab, e/ou por outras mídias oportunamente selecionadas.

Os vencedores concordam desde já que seu nome e imagem sejam utilizados na divulgação dos resultados da Feira, nos termos deste Regulamento.

9. Prêmios

Serão premiados 04 (quatro) ganhadores, 03 (três) determinados pelas notas da Comissão Julgadora e 01 (um) eleito pelo público via Voto Popular. Não poderá haver dupla premiação, ou seja, caso o grupo eleito pelo Voto Popular já esteja entre os 03 vencedores via notas da Comissão Julgadora, o segundo mais votado via Voto Popular receberá este prêmio. Caso o segundo mais votado também já esteja entre os 03 colocados, o terceiro mais votado será premiado e assim consecutivamente. Cada grupo ganhador receberá:

1º lugar:

- Troféu de 1º colocado, em nome da escola;

- o Visita temática para turma da escola premiada na Qualcomm e TIM - 30 alunos, em data a ser confirmada entre 10 e 14 de dezembro de 2018, iniciando na sede corporativa da Qualcomm – Av. Jornalista Roberto Marinho, nº 85, Bº Brooklin Novo, São Paulo/SP - e em seguida nas instalações da TIM - Av. Alexandre Gusmão, 29, Santo André/SP – com alimentação e transporte inclusos, saindo e voltando para a escola vencedora.; e
- o certificado de premiação

2º lugar:

- o Troféu de 2º colocado, em nome da escola; e
- o Certificado de premiação.

3º lugar:

- o Troféu de 3º colocado, em nome da escola; e
- o Certificado de premiação.

Voto Popular:

- o Troféu de “Voto Popular”, em nome da escola; e
- o Certificado de premiação.

A premiação da Feira de Tecnologia tem natureza individual e intransferível; no caso de algum imprevisto e/ou impossibilidade de participar das visitas às empresas com o grupo, o vencedor perderá o direito de desfrutar do prêmio.

Em nenhuma hipótese o prêmio será trocado por qualquer outro de igual valor ou ter seu valor correspondente convertido em moeda corrente.

10. Cronograma

As etapas envolvendo a Feira de Tecnologia possuem o seguinte cronograma:

Período de elaboração dos projetos	De 01 de outubro a 08 de novembro de 2018
Período de pré-seleção pelos professores	Até 08 de novembro de 2018
Envio dos vídeos e formulário online de inscrição dos 3 grupos pré-selecionados por escola	Até 09 de novembro de 2018
Seleção pela Qualcomm, +Unidos, Instituto TIM e Instituto Crescer	Até 14 de novembro de 2018

Anúncio dos selecionados para participar da Feira de Tecnologia	Até 14 de novembro de 2018
Prazo para envio dos arquivos dos cartazes para impressão, ao +Unidos	Até 21 de novembro de 2018
Feira de Tecnologia	30 de novembro de 2018, das 8h30 as 12h30
Visita à Qualcomm e instalações da TIM (Santo André/SP), para a escola vencedora	Entre 10 a 14 de dezembro de 2018 – data a definir.

A data da visita à Qualcomm e TIM para a escola vencedora será confirmada e comunicada aos diretores, professores e alunos com pelo menos 2 (duas) semanas de antecedência.

Os Organizadores se reservam o direito de cancelar, suspender ou modificar a premiação caso ocorram fraudes, dificuldades técnicas ou de agenda, ou qualquer outro imprevisto que esteja fora de seu controle ou que comprometa a integridade da Feira de forma que a mesma não possa ser conduzida como originalmente planejada. Qualquer ato neste sentido será comunicado aos professores e escolas, via email.

11. Disposições Gerais, Política de Privacidade & Direitos de Propriedade Intelectual

A participação na Feira de Tecnologia não modifica, transfere nem afeta a titularidade, direito, nem propriedade de qualquer direito autoral, patente, marca registrada, desenho industrial ou qualquer outro tipo de direito de propriedade intelectual já existente e associado a qualquer tecnologia submetida à Feira. Todo e qualquer direito, não será transferido aos Organizadores ou aos membros da Comissão Julgadora e deve continuar como propriedade exclusiva da parte e/ou participante inscrito na Feira, dono de tais direitos.

Ao se inscrever na Feira os participantes outorgam aos Organizadores o direito de divulgar, de modo gratuito e em caráter irrevogável, seus nomes e projetos inscritos na Feira, independentemente de classificação para o evento, especificamente para divulgação da Feira e seus resultados em qualquer meio ou veículo de comunicação oportunamente escolhido, ou de outras ações similares relacionadas ao evento, como a visita da escola vencedora as empresas Qualcomm e TIM pelo período de 5 anos, contados da data da divulgação do resultado, sem restrição de frequência, sem que isso lhes implique qualquer tipo de ônus, e desde que garantida a devida menção de autoria.

Os participantes reconhecem que não é oferecida nenhuma garantia, de qualquer tipo, de proteção aos itens de propriedade intelectual que compõem a tecnologia submetida na inscrição. Os participantes são única e exclusivamente responsáveis pela proteção da propriedade intelectual contida em qualquer item submetido à referida Feira.

Nenhuma disposição deste Regulamento deve ser interpretada como uma declaração ou acordo dos Organizadores e/ou das suas instituições parceiras de que não estão desenvolvendo atualmente, não devem desenvolver, ou ter desenvolvido, produtos, conceitos, sistemas, tecnologias ou técnicas que sejam semelhantes ou competem com os produtos, conceitos, sistemas, tecnologias ou técnicas contemplados ou incorporados nas inscrições submetidas pelos participantes, ou explorar oportunidades semelhantes com outras partes, desde que os Organizadores e/ou suas instituições parceiras não utilizem as informações da inscrição submetida pelos participantes como base para o desenvolvimento destes produtos, conceitos, sistemas, tecnologias ou técnicas. Ademais, os Organizadores não terão qualquer obrigação de limitar ou restringir a atuação de seus funcionários e empregados no desenvolvimento de qualquer produto, conceito, sistema, tecnologia ou técnica, mesmo na hipótese destes funcionários e empregados terem tido acesso às informações da inscrição submetida pelos participantes.

A inscrição na Feira implica na aceitação, pelo participante, de forma ampla e irrestrita de todas as exigências e disposições contidas neste Regulamento, cujo descumprimento acarretará a imediata desclassificação do participante.

A Feira será operacionalizado pelos Organizadores, a quem caberá decidir acerca dos casos omissos, sendo suas decisões soberanas e irrecorríveis.

Quaisquer informações incompletas ou inverídicas prestadas pelos inscritos poderão acarretar a sua desclassificação.

Não será de responsabilidade dos Organizadores e/ou da Comissão Julgadora, direta ou indiretamente, qualquer outro custo, despesa ou encargo, ou mesmo bens ou serviços, que não estejam explicitamente descritos neste Regulamento nem, tampouco, qualquer outro custo, despesa ou encargo, ou mesmo bens ou serviços, que, ainda que inerente e/ou necessário para o uso e gozo dos prêmios, não tenham sido expressamente referidos neste Regulamento.

Feira de Tecnologia - RoboLab
São Paulo, Brasil – 2018 Regulamento | Termos & Condições

Este Regulamento entrará em vigor na data de sua divulgação.

ANEXO I - Inscrição projetos pré-selecionados - Feira de Tecnologia Robolab

Este formulário é voltado para a inscrição dos 3 projetos pré-selecionados para a Feira de Tecnologia do Robolab, por escola. Apenas os professores responsáveis pelo projeto em cada escola devem responder.

*Obrigatório

1. Endereço de e-mail *

2. Escola *

Marcar apenas uma oval.

- EE Santo Dias
- EE Profª Maria Juvenal Homem de Mello
- EE Waldemar Rodrigues da Silva – Pastor
- EE Clóvis de Oliveira – Dr.
- EE Emanuel Alves de Araújo – Artista Plástico
- EE Carlos Augusto de Freitas Villalva Jr.
- EE Heloísa Carneiro – Profª
- EE Paulino Nunes Esposo
- EE José Duarte Jr - Profº
- EE Mário Lopes Leão - Profº

3. Nome dos professores responsáveis *

Projeto pré-selecionado 1

4. Nome do grupo 1 *

5. Nome dos alunos integrantes do grupo 1 (até 4 alunos) *

6. Idade *

7. Tema do projeto 1 *

Marcar apenas uma oval.

- Saúde
- Segurança
- Educação
- Lazer
- Meio ambiente
- Infraestrutura
- Inclusão

8. Resumo da ideia do projeto 1 *

9. Link do vídeo - projeto 1 *

Inserir link para o vídeo de até 3 minutos, em que os alunos explicam e apresentam seu projeto. Utilizar link do Youtube ou Google Drive (deixar aberto para visualização)

Projeto pré-selecionado 2

10. Nome do grupo 2

11. Nome dos alunos integrantes do grupo 2 (até 4 alunos)

12. Idade

13. Tema do projeto 2 *Marcar*

apenas uma oval.

- Saúde
- Segurança
- Educação
- Lazer
- Meio ambiente
- Infraestrutura
- Inclusão

14. Resumo da ideia do projeto 2

15. Link do vídeo - projeto 2

Inserir link para o vídeo de até 3 minutos, em que os alunos explicam e apresentam seu projeto. Utilizar link do Youtube ou Google Drive (deixar aberto para visualização)

Projeto pré-selecionado 3

16. Nome do grupo 3

17. Nome dos alunos integrantes do grupo 3 (até 4 alunos)

18. Idade

19. Tema do projeto 3 *Marcar*

apenas uma oval.

- Saúde
- Segurança
- Educação
- Lazer
- Meio ambiente
- Infraestrutura
- Inclusão

20. Resumo da ideia do projeto 3

21. Link do vídeo - projeto 3

Inserir link para o vídeo de até 3 minutos, em que os alunos explicam e apresentam seu projeto. Utilizar link do Youtube ou Google Drive (deixar aberto para visualização)

Uma cópia das suas respostas será enviada para o endereço de e-mail fornecido

Feira de Tecnologia - RoboLab
São Paulo, Brasil – 2018 Regulamento | Termos & Condições

ANEXO II - Critérios de avaliação Feira de Tecnologia

Habilidade	Criatividade/ Inovação	Relevância	Profundidade	Cartaz explicativo	Apresentação Oral
O quanto os estudantes demonstram habilidade e domínio em manusear os equipamentos e programas utilizados no projeto?	Quão criativo e inovador é a ideia do projeto e a maneira que ele foi criado e executado?	Quão relevante é o protótipo para o problema que ele se propõem a solucionar, e quão relevante é este problema?	Qual o nível de profundidade e conhecimento exigido no desenvolvimento do projeto?	Qualidade visual e clareza de informações do material exposto	O quanto os estudantes deixam claro e dominam as informações do projeto, demonstrando isto em sua fala?

NOTAS

Grupo	Habilidade	Criatividade/ Inovação	Relevância	Profundidade	Cartaz explicativo	Apresentação Oral	Média
Grupo 1							
Grupo 2							
Grupo 3							
Grupo 4							
Grupo 5							
Grupo 6							
Grupo 7							
Grupo 8							
Grupo 9							
Grupo 10							

ANEXO III

DECLARAÇÃO DOS RESPONSÁVEIS LEGAIS

Nome do Responsável Legal	_____
RG	_____
CPF	_____
Endereço	_____

e

Nome do Responsável Legal	_____
RG	_____
CPF	_____
Endereço	_____

Para todos os efeitos da lei, declaramos por meio do presente documento que somos os representantes legais do aluno [*Nome do Aluno*], [*Idade*], estudante da Escola Estadual [*Nome da Escola*], e que, na qualidade de seus responsáveis, expressamente anuímos com a participação de [*Nome do Aluno*] na Feira de Tecnologia – Robolabm, no dia 30 de novembro de 2018, estando cientes e de acordo com todos os termos e condições estabelecidos no Regulamento da Feira de Tecnologia – Robolab.

São Paulo, [--], de [*outubro*] de 2018

Nome:

Nome: